

Carcassonne

Rozšíření

Obsah:

18 kartiček s motivem krajiny
8 figurek pro šestého hráče

6 bodových kartiček 50/100
6 velkých figurek družiníků

Rozšíření nelze použít samostatně, pouze dohromady se základní verzí hry CARCASSONNE. **Všechna pravidla platí podle základní verze!** Rozšíření můžete částečně nebo zcela integrovat do hry. Představíme Vám nyní jednotlivé nové prvky:

18 nových kartiček s typem krajiny

I nové kartičky se pokládají podle stejných pravidel: louka k louce, cesta k cestě, město k městu. Na těchto kartičkách se objevují nové budovy, které mají vliv na bodování.

Hostinec u jezera (6 kartiček)



Pokud se na uzavřené cestě nachází **1 nebo více hostinců**, obdrží majitel **uzavřené cesty** po **2 bodech** za každou kartičku/úsek cesty. Pokud však taková cesta není až do konce hry uzavřena, nedostane majitel **žádné body!**



Modrý obdrží 6 bodů.



Modrý obdrží 6 bodů.



*Modrý neobdrží žádné body
cesta není na konci hry uzavřena.*

Katedrála (2 kartičky)



Nachází-li se **1 či obě** katedrály v **uzavřeném** městě, obdrží rytíř **3 body** za každý díl města (= počet kartiček) a za erb. Pokud nebude město uzavřeno, nedostane **žádné body!**



*Modrý
dostane
24 bodů.*



*Město není uzavřeno,
modrý nedostane žádné body.*

Další nové kartičky:



*Tato kartička má
4 oddělené části města*



*Klášter dělí cestu
na dvě části*



*Sem nelze
postavit
lupiče*

*Křižovatka dělí
cestu na dvě části*



*Hostinec leží na pravé
části silnice*



Tato louka zde končí

Bodové kartičky (6 kartiček)



Tyto kartičky pomohou jednoduše zjistit momentální bodový stav. Hráč, který na bodovací tabulce má více než 50 bodů, tedy projde polem „0“, položí před sebe viditelně kartičku „50“. Pokud bude mít více než 100 bodů, tedy projde polem „0“ podruhé, obrátí kartičku nahoru číslem „100“. Při hře ve dvou hráčích může zřídka dojít k tomu, že hráč projde polem „0“ potřetí. Pak si vezme ještě jednu kartičku „50“ bodů.

Figurky pro šestého hráče

Vzhledem k většímu počtu kartiček z této rozšířené verze může hrát CARCASSONNE bez problémů i 6 hráčů.

6 velkých figurek

Každý hráč dostane ke svým 7 figurkám ještě jednu velkou. Tu lze použít stejně jako ostatní figurky. Při bodování však má v příslušné krajině (na cestě, ve městě, na louce) dvojnásobnou hodnotu (počítá se jako 2 figurky). Po vyhodnocení se vrací k hráči a může být použita při příštím tahu. Pokud ji hráč umístí jako sedláka, zůstává na hrací ploše do konce hry jako ostatní sedláci.



Pouze modrý získá 3 body za cestu.



© 2001 Hans im Glück Verlags-GmbH
Výhradní výrobce pro ČR:
ALBI v.o.s.
Husinecká 7
13000 Praha 3
carcassonne@albi.cz

Pokud máte jakékoliv dotazy nebo připomínky, velmi rádi Vám odpovíme.
Více informací o hře a varianty pro pokročilé hráče naleznete na www.hrajeme.cz





