



Řeka

Obsahuje 12 karet s řekou. Hratelné pouze se základní sadou Carcassonne.

Řeka se staví jako první na začátku hry. Pramen řeky položte doprostřed stolu a jezero dejte stranou. Zbývající kartičky otočte lícem dolů a zamíchejte (můžete přidat i normální startovací kartu).

Hráči nyní jeden po druhém vykládají kartičky a staví koryto řeky. Řeku můžete stavět libovolně s jedinou výjimkou: žádné zpětné obrátky (dvě po sobě jdoucí kartičky nesmějí řeku otočit o 180°). Na konec řeky postavte jezero.

Každý hráč může podle pravidel umístit na kartičku, kterou položil, svou figurku. Na řeku se figurky nepokládají. Jakmile je řeka hotová, pokračuje se ve hře, jako obvykle.

Rozšíření lze kombinovat i s ostatními rozšířeními původní hry Carcassonne. V případě, že Řeku hrajte i rozšířením Hrabě z Carcassonne, pak se Řeka staví až po sestavení města Carcassonne.

