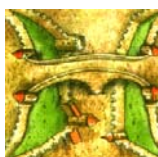




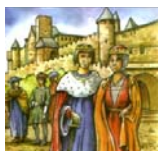
## Král a zvěd

### 7 nových karet pro Vaše Carcassonne – originál

5 normálních karet krajiny přidejte k ostatním na začátku hry. Lze je kombinovat jak se základní variantou, tak se všema rozšířeními.



Karta zobrazuje **2 oddělené části města**. Tyto se však v průběhu hry mohou propojit prostřednictvím jiných karet do jediného města. Pak se tato karta počítá jako 1 bod.



**Král** je na počátku hry na straně, mimo hru. V okamžiku, kdy některý hráč dokončí měst, vezme si krále. Jakmile však **jiný** hráč uzavře **větší** město (položí poslední kartu), putuje král k němu. Kdo má na konci hry krále, dostane za každé uzavřené město 1 bod.



**Loupeživý rytíř** funguje stejně jako král, avšak na cestě. Kartu dostane vždy ten hráč, který uzavřel **nejdelší cestu**. Na konci hry dostane hráč, který má tuto kartu v držení, **1 bod za každou uzavřenou cestu**.

