



# Hrabě z Carcassonne

Toto rozšíření lze hrát pouze se základní hrou Carcassonne.



12 karet tohoto rozšíření rozložíte na začátku hry doprostřed hrací plochy podle předlohy (viz obrázek). Vzniklé město Carcassonne je rozděleno na 4 čtvrti: zámek, katedrála, tržiště, kovárna. Město je výchozím bodem hry. **Nebudete tedy potřebovat startovní kartičku ze základní hry.** Dřevěnou figurku hraběte postavte na zámek a hra může začít.

Pokaždé, když některý z hráčů vyvolá umístěním své kartičky hodnocení (bodování), při kterém nedostane body, avšak alespoň jeden z jeho spoluhráčů ano, **může vzít jednu figurku ze své zásoby** a postavit ji na libovolnou čtvrt' města Carcassonne. Pokud hráč vyvolá více hodnocení najednou (uzavře například měst i cestu) a chce umístit svou figurku do jedné ze čtvrtí města Carcassonne, **nesmí při žádném z nich získat body**. V jednom tahu může do města Carcassonne umístit **pouze jednu** figurku. Pokud v následujícím průběhu hry dojde k uzavření území (města, cesty, kláštera), mohou hráči **ještě před určováním převahy figurek v právě hodnoceném území**, přesunout z odpovídající části města své figurky do hodnoceného území (výjimka: čtvrt', ve které je hrabě).

Figurky lze přemístit vždy na právě hodnocené území následovně:

- **ze zámku** do právě uzavřeného **města**
- **z kovárny** na právě uzavřenou **cestu**
- **z katedrály** do právě uzavřeného **kláštera**
- **z tržiště** na **louku** (pouze na konci hry)

Vyhodnocení probíhá tak, že hráč sedící po levici toho, kdo uzavřel území, začíná. Pak pokračují ostatní hráči ve směru hry tak, že **hráč, který území zavíral**, přesunuje své figurky jako **poslední**. Každý hráč může umístit jakékoliv množství figurek z dané čtvrti města do příslušného území (také žádnou nebo všechny). **Toto umísťování probíhá jen jednou dokola**. Pak následuje běžné vyhodnocení území. Zbývající figurky prozatím zůstávají ve městě Carcassonne. Není možné je přemísťovat jiným způsobem, ani není možné brát si je zpět do zásoby.

*Příklad: Hráč A uzavřel svou kartičkou město, kde je figurka hráče B. Nejprve se rozhodne zda na svou kartičku umístí figurku ze své zásoby (na město nemůže, ale může například na nově vznikající cestu či louku), poté začne hodnocení města. Nyní mají všichni hráči šanci přesunout do města ze zámku libovolný počet figurek. Hráč C přesune jednu figurku, ostatní nepřesunou nic. Nyní dochází ke konečnému vyhodnocení. Body za město získávají společně hráč B i C, protože oba ve městě mají jednoho rytíře. Po hodnocení může hráč A (protože nezískal žádné body a ostatní hráči ano) vzít další figurku ze své zásoby a položit ji do libovolné čtvrti města Carcassonne. Poté může ještě přemístit hraběte (viz níže).*

**Na konci hry** (před závěrečným hodnocením) **musí** hráči přemístit figurky z odpovídající části města Carcassonne do krajiny (tedy na louku a nedokončená území). Začíná hráč, na kterého již nezůstala v banku kartička. figurky hráči přemísťují **postupně po jedné** (dokola ve směru hry), dokud ve městě Carcassonne nezůstane žádná figurka (výjimka: čtvrt', ve které je hrabě).

### **Hrabě**

Pokaždé, když někdo umísťuje svou figurku do města Carcassonne, může také přemístit hraběte do libovolné části města (čtvrti). **Ze čtvrti, ve které se hrabě právě nachází, nelze přemísťovat figurky na hodnocená území. To platí i na konci hry.**

*Příklad: Právě se hodnotí město. Hrabě je na zámku. Není tedy možné vzít žádnou figurku ze zámku a postavit ji do města.*

V této čtvrti jsou figurky blokovány tak dlouho, dokud není hrabě přemístěn do jiné čtvrti. Hrabě stojí vždy v jedné ze čtyř městských, nikdy neopouští město Carcassonne.

### **Zvláštnosti při hraní hraběte v kombinaci s ostatními rozšířeními:**

- 1. Rozšíření Hostince a katedrály:** Do města lze stavět i velké figurky. Při vyhodnocení se počítají jako obvykle za dvě figurky.
- 2. Rozšíření Kupci a stavitelé:** Pokud hráč realizuje se stavitelem dva tahy, při nichž pokaždé splní požadované podmínky, může pak při obou tazích postavit do města svou figurku. Do města nesmí být umístěn stavitel ani selátko.
- 3. Rozšíření Princezna a drak:** Ani drak, ani víla nesmějí do města Carcassonne.
- 4. Řeka (Řeka II):** Po rozložení města se pramen umístí tak, že řeka pramení vedle města Carcassonne. Zde mohou vzniknout komplikace, zvláště teče-li řeka kolem města. Proto tuto kombinaci příliš nedoporučujeme.





