



Kataři

4 nové karty pro Vaše Carcassonne originál

Kataři se mohou hrát ve spojení se základní hrou a je-li to žádoucí i s ostatními rozšířeními. Čtyři nové karty jsou s obrázky pobořených hradeb města a poničené krajiny. Pro hru je nutné upravit pravidla dle následujících odstavců.

Obležení: Město, ke kterému je přiložena některá z katarských kartiček, se považuje za obležené. Každé **obležené město**, které je během hry uzavřeno, přinese pouze po **1 bodu** za kartičku. Pokud se v něm nachází **katedrála** z 1. rozšíření Hostince a katedrály, přinese po **2 bodech** za kartičku. Obležené město, které **není** do konce hry **dokončeno**, nepřinese vůbec **žádné body**. Vícenásobné obležení téhož města nemá žádný přídavný účinek.

Zásobování: Sedláci z louky zásobují nejen obležené město, ale i obléhatele. **Sedlákům** přinese každé uzavřené obležené město dvojnásobek, tedy **6 bodů**. Pokud je na louce **prase** z rozšíření „Kupci a stavitelé“, je to dokonce **8 bodů**.

Útěk: Sousedící kláštery umožňují únik z obleženého města. Jestliže přímo s **katarskou kartou sousedí** (i úhlopříčně) **klášter**, může hráč na konci svého tahu odebrat z dotyčného obleženého města jednoho svého rytíře a dát si ho zpět do své zásoby.

