



Řeka II

Obsahuje 12 karet s řekou. Hratelné pouze se základní sadou Carcassonne. Toto rozšíření lze kombinovat s Řekou I.

Řeka se pokládá **jako první**. Pramen, rozvětvení a jezero s vulkánem se dají na stranu, ostatní karty s řekou se zamíchají lícem dolů. Pramen se položí doprostřed stolu. Nejmladší hráč přiloží rozvětvení. Potom si hráči popořadě vytáhnou kartu řeky a pokládají ji doleva nebo doprava na jedno ze dvou říčních ramen. **Nakonec** se položí **vulkán**. Až na dvě výjimky se kartičky řeky mohou pokládat libovolně. Nelze otočit řeku do protisměru a nelze spojit obě ramena. Stejně jako v normální hře **může každý hráč položit figurku**, pokud chce. Žádná figurka však nesmí stát přímo na řece. Hráč, který pokládá vulkán nesmí na tuto kartičku postavit žádnou figurku, ale místo toho provede ihned další tah, tj. začne s normální hrou.

Kartičky Řeky II, které obsahují hostinec, stádo prasat nebo vulkán mají zvláštní význam, pokud kombinujete Řeku II s příslušným dalším rozšířením Carcassonne.

Stádo prasat přinese **sedlákovi**, kterému tato louka patří, za každé město **1 bod** navíc. Tato prémie platí navíc k běžnému praseti z rozšíření Kupci a stavitelé. S rozšířením Kataři může sedlák dosáhnout až 10 bodů za město.

Hostinec má stejný význam jako v prvním rozšíření Carcassonne.

Vulkán má stejný význam jako v rozšíření Princezna a drak. Hráč, který položí tuto kartu, položí draka a může ihned provést další tah.

V případě, že Řeku II hrajte i rozšířením Hrabě z Carcassonne, pak se Řeka staví až po sestavení města Carcassonne.

