



Věž

Obsahuje 18 dílků se základnou budoucí věže a 30 dřevěných dílků věže. Věž můžete hrát s jakýmkoliv jiným rozšířením, všechna pravidla originální hry zůstávají stejná.

Příprava hry:

Zamíchejte všechny dílky krajiny Carcassonne a můžete je dát do připraveného nového zásobníku. Každý hráč dostane stejné množství dřevěných dílků věže (+ všechny ostatní figurky dle použitého rozšíření), počet závisí na počtu hráčů: 2 hráči: 10 dílků, 3 hráči: 9 dílků, 4 hráči: 7 dílků, 5 hráčů: 6 dílků, 6 hráčů: 5 dílků.

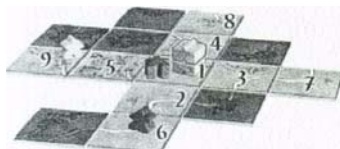
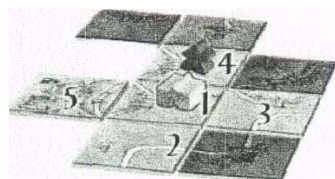
Hra:

Hráč vezme nový dílek a položí ho do hry podle známých pravidel z originálního Carcassonne. To samé platí rovněž pro 18 nových karet se základnami věží. Hráč si nyní může zvolit jednu z následujících voleb:

- položit 1 svojí figurku podle normálních pravidel.

Nebo zvolit jednu ze tří nových voleb:

- položit 1 dřevěný dílek věže na dílek se základnou věže (jedna z 18 nových karet).
- položit 1 dřevěný dílek na další který je již ve hře (druhé a vyšší patro).
- položit 1 svojí figurku na vrchol věže (dřevěný dílek, ne základna bez věže) a tím jí ukončit.



Kdykoliv hráč umístí dřevěný dílek věže, může odstranit a uvěznit tak **jednu figurku** soupeře a položit ji před sebe. Výška a umístění věže určuje „dosah“ polí z kterých lze takto soupeře odstranit. Věž tvořena jedním dílkem, představuje dosah 5 přilehlých polí včetně dílku se základnou věže (pomyslný kříž polí se středem na základně). Pokud je položena druhá část věže na již existující dřevěný dílek, má nyní hráč možnost odebrat figurku soupeře z jednoho z 9 polí. S každou **další částí věže**, se rozsah zvětšuje o další **4 pole**, o 1 dílek v každém směru (kromě diagonálního směru). Není zde **žádné omezení výšky věže**. Pravidlo věže může přesáhnout i nedokončené pole „díry“ v hracím plánu.

Figurka na věži:

Jestliže je figurka na věži, už se věž nedá dále zvyšovat. **Obsazení věže** je důležitou **ochranou vlastních figurek**, z dosahu této věže. Mohou být ale odstraněny z okolních věží. Dále platí, že:

- figurky z věží jsou vráceny až na konci hry,
- figurka na věži se již nedá uvěznit,
- při hře s rozšířením Princezna a drak, může drak figurku na věži sežrat, je zde také možná ochrana víly.

Vězni:

Pokud dva hráči uvěznili jeden druhému figurku **navzájem**, jsou **obě** okamžitě **vráceny** do jejich zásoby. Dále, na začátku vašeho tahu, máte možnost provést „obchod“ a **vykoupit figurku zpět za 3 body** za každou figurku, kterou vám soupeř uvěznil. Soupeř získá 3 body a vy 3 body ztrácíte, vše se provede na bodovací tabulce (tuto figurku lze použít v tomto tahu). Pokud jste tedy na tahu a nemáte žádnou figurku v zásobě, můžete si takto od soupeře svou figurku koupit (pokud je to možné) a okamžitě zahrát do hry.

Nové dílky:

Nové kartičky ve hře nepředstavují žádné změny, s výjimkou základen věží.



Pro nový dílek s mostem přes město platí, že louky jsou oddělené, město je propojeno a cesta pokračuje.

